



QU'EST-CE QUE C'EST?

Crée une «chasse au trésor» en vraie grandeur en dessinant la carte de ton appartement, ta maison, ton jardin, ou d'un petit espace vert à côté de chez toi comme un parc. Invite un(e) ami(e) à jouer avec toi. C'est parti!

LES PRINCIPES DE BASE D'UNE CARTE À L'ÉCHELLE :

Avant de commencer tu dois comprendre comment on crée une carte à l'échelle. Disons que tu veux faire la carte de ton parc préféré. Imagine que tu es une oie avec le pouvoir de voler au-dessus de ce parc. Imagine que tu peux prendre des photos en survolant le parc ainsi. Plus tu voles haut, plus les objets au sol te semblent petits. Mais la disposition des objets et la distance entre eux demeure la même. Et la dimension relative des objets demeure la même, un gros arbre demeure un gros arbre, et une fourmi reste toute petite. C'est pourquoi on parle de leurs tailles relatives. Quand tu traces une carte, les distances relatives ne changent pas non plus.

Continue sur la page suivante...



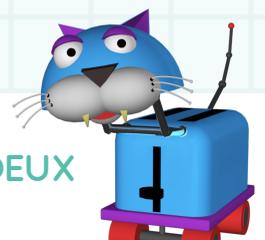
Bon! Maintenant imagine que tu peux tracer un quadrillage sur le parc. Quand tu marches au travers des carrés de ce quadrillage, leurs côtés pourraient mesurer disons, 1 mètre. Comment transposer un carré d'un mètre sur une feuille de papier beaucoup plus petite? Tu peux décider que chacun des carrés du quadrillage de ta feuille de papier représente un carré d'un mètre de côté dans le parc. Ton quadrillage sur papier devient ton guide pour dessiner chaque chose à sa place et à sa dimension relative dans ta carte.

Bon! Maintenant que tu sais comment fonctionnent les cartes, tu peux créer une carte de l'espace dans lequel tu vas pouvoir cacher ton trésor. Si tu décides de faire une carte de ta chambre, il peut être plus facile .



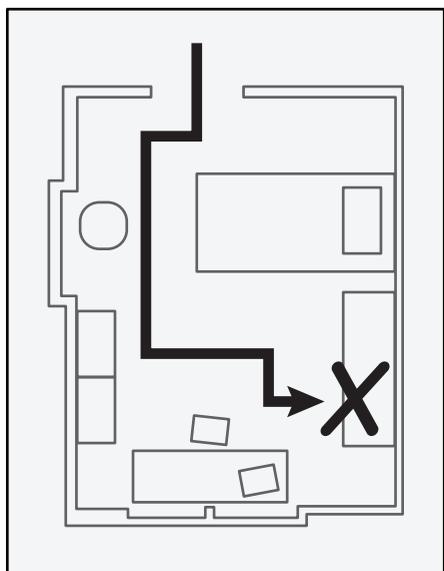
TES FOURNITURES :

- Un lieu dont tu traceras la carte (ta chambre, le salon, la cour, ou même ton parc préféré)
- Du papier quadrillé
- Un trésor à cacher
- Un crayon
- Une règle ou un ruban à mesurer



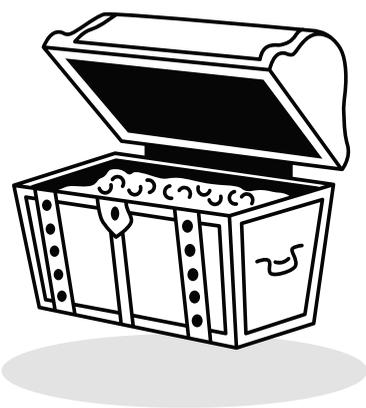


INSTRUCTIONS :



PREMIÈRE ÉTAPE

Dessine une carte à l'échelle de l'espace où tu as choisi de cacher ton trésor. Choisis un coin de la pièce qui sera le point de départ de la chasse au trésor (Point 0,0). Rédige une série d'instructions pour trouver le trésor. Par exemple : « Pars de 0,0 et avance de 3 m; puis tourne à 90° à droite; puis avance de 2 m et tourne à 90° à gauche. Ensuite, avance de 4 m...» etc. Ta carte à l'échelle devrait aider à localiser le trésor.



DEUXIÈME ÉTAPE

Si ton ami(e) parvient à trouver le trésor dans la chambre à l'aide des instructions et de la carte, alors il ou elle a gagné le droit de le garder. Heureusement, tu as peut-être choisi un trésor que tes amis voudront bien partager avec toi, comme des friandises ou une nouvelle chanson enregistrée sur une clé USB.

